

Projektreferenz

Stadt Frankfurt am Main – UEFA Fan-Zone

➤ Besucherströme



Freigabestatus

Intern Angebote & Ausschreibungen Öffentlich

Auftraggeber

Stadt Frankfurt am Main
Der Magistrat / Stabsstelle Digitalisierung
Zanderstraße 7
60327 Frankfurt am Main

Auftragszeitraum

Umsetzung: 05/2024
Betrieb: 06/2024 bis 08/2024

Projektpartner

ekom21 – KGRZ Hessen

Auftragsgegenstand

Im Rahmen der Fußball Europameisterschaft sollten auf der UEFA Fan-Zone in Frankfurt am Main, die Besucherströme erfasst werden. Insgesamt sollte die gesamte Strecke über 1,4km mit entsprechenden Sensoren ausgestattet werden. Die gewonnenen Daten sollten einerseits den Verantwortlichen vor Ort wertvolle Einblicke in die Anzahl der Besucher, deren Verteilung sowie den Quelle-Zielbeziehungen geben, andererseits als Grundlage für eine Besucherampel dienen, die den Fans über das öffentliche COCKPIT der Stadt das aktuelle Besucheraufkommen signalisiert.

Leistungen Urban Lighting Innovations

- Standort- und Umsetzungsplanung
- Projektierung und Dokumentation
- Lieferung, Montage und Inbetriebnahme von
 - RF-Trackern
- Dauerhafter Betrieb und Service
- Unterstützung bei der Auswertung der Daten

- **ALLES AUS EINER HAND!**

Besondere Herausforderungen

- Als Trägerinfrastruktur wurden ausnahmslos vorhandene Lichtmaste genutzt.
- Die Planung und die Installation fand unter Berücksichtigung besonderer Sicherheitsanforderungen statt (Großveranstaltung).
- Neben den Installationen der Urban Lighting Innovations, wurden im Bereich der Fan-Zone zahlreiche weitere Infrastrukturen geschaffen (WiFi-Access-Points; 5G; Sicherheitstechnologien), die bei den Planungen berücksichtigt werden mussten und deren Betrieb nicht beeinträchtigt werden durfte. Gleichzeitig war sicherzustellen, dass fremde Technologien keinen Einfluss auf die Erfassung der Besucherströme haben.

Infos zum Projekt

<https://www.fr.de/frankfurt/frankfurt-besucherstands-ampel-zeigt-auslastung-der-fan-zone-in-zr-93134542.html>

Bilder



Installierter RF-Tracker auf der UEFA Fan-Zone